

Entre salle de restaurant et création de jeux : portrait de Philippe Dutech

Ancien habitant de Villeparisis, Philippe Dutech a passé l'essentiel de sa vie professionnelle dans la restauration. Maître d'hôtel pendant plus de quarante ans en plus d'être entraîneur de gymnastique, il a cependant toujours cultivé une autre passion : les jeux de société. Une passion qui l'a conduit, il y a plus de trente ans, à créer son propre jeu.



Tout commence dans un cadre familial. Petit, Philippe profite de parties de rami, de nain jaune ou encore de belote avec ses grands-parents et sa famille. Plus tard, il se pose la question de créer son propre jeu. « J'ai décidé de l'appeler Niko Couleur en référence à mon fils, Nicolas », nous dit-il.

Au départ, il ne s'agit que d'un simple bricolage. « Je bidouillais, j'imaginai des cartes et des règles », raconte Philippe. Peu à peu, le projet prend forme. La version finale repose sur un principe rappelant le poker, où les joueurs doivent composer avec des couleurs et remplir des contrats pour l'emporter.

Éditer le jeu n'a pas été sans difficultés. Outre l'oubli de la mention du nom d'auteur sur la boîte, l'éditeur demande également l'ajout de nouvelles cartes, obligeant Philippe à revoir entièrement les règles. Une fois le Niko Couleur édité, celui-ci en offre une boîte à la ludothèque de la Ville, et le présente aux Villeparisiens et Villeparisiennes à l'occasion de la Journée du Jeu.

L'inspiration de Philippe ne s'arrête pas là. Il travaille aussi sur un second projet : Les Couloirs de l'Infini, un jeu de plateau encore en développement. Pour lui donner vie, il est actuellement à la recherche d'un illustrateur capable de créer l'univers graphique qui accompagnera le jeu.

Toujours inventif, l'ancien maître d'hôtel a également imaginé un objet culinaire : un emporte-pièce destiné à réaliser des « pommes diamant », une forme habituellement taillée à la main et très difficile à réaliser. Une création qu'il espère un jour pouvoir commercialiser.

http://www.youtube.com/watch/X8aLm_omrOg
Contact

[Cliquez pour obtenir le jeu](#)