Communiqué de presse du 09/11/2026
Damien PFISTER - Directeur
Direction de la communication et des relations publiques : 01 64 67 52 44 / 06 01 39 76 83

Villeparisis célèbre la culture du jeu vidéo pour tous avec Game Arena 4



Après avoir rassemblé près de 1 000 participants en 2025, Villeparisis annonce le retour de son rendez-vous eSport incontournable : Game Arena 4, le samedi 21 novembre 2026 au Centre culturel Jacques Prévert. Conçu comme une journée d'animations intergénérationnelles et de compétitions cet événement gratuit rassemble familles, joueurs passionnés et acteurs de la création numérique autour du jeu vidéo et de ses compétences d'avenir.

Inscription gratuite sur place dès 10h

L'eSport : un levier d'apprentissage, d'inclusion et d'insertion professionnelle

Au-delà de la pratique sportive et ludique, l'eSport constitue un puissant outil pédagogique pour développer des compétences clés chez les adolescents et jeunes adultes : travail d'équipe, gestion du stress, résolution de problèmes complexes et communication. L'écosystème du jeu vidéo offre une passerelle directe vers les filières scientifiques, technologiques, artistiques (STEAM), ainsi que les métiers de la création numérique (design graphique, montage audiovisuel, événementiel, programmation).

Un programme préparatoire à la médiathèque Elsa Triolet

La dynamique s'est construite tout au long de l'automne à travers le Mois du Jeu Vidéo et le cycle « Le Rendez-vous des Makers 2026 » (d'octobre à décembre), co-organisé par la Médiathèque municipale Elsa Triolet, la Maison des Jeunes et le FabLab de la Maison Pour Tous Jacques Marguin :

- **Ateliers de création & DIY numérique** : modélisation et impression 3D, détournement du jeu Docteur Maboul via Makey Makey, gravure laser, personnalisation d'objets et conception d'une voiture-robot.
- **Sensibilisation aux technologies ouvertes** : atelier d'initiation à Emmabuntüs, alternative solidaire et française à Windows portée par le projet Emmaüs.
- **Rétrogaming & orientation professionnelle** : exposition retraçant l'histoire des consoles, échanges avec l'association Ludistart sur l'art vidéoludique et témoignages d'étudiants et professionnels du game design.

Compétitions, simulateurs et animations gratuites le samedi 21 novembre

Le jour J, le Centre culturel Jacques Prévert proposera un programme riche et immersif adapté à tous les publics :

- **Tournois eSport majeurs :** compétitions sur *Mario Kart World*, *Brawl Stars* et *Valorant* avec qualifications et finales retransmises en direct sur écran géant. FC27 challenge du meilleur buteur.
- **Nouveautés 2026 :** simulateurs de pilotage automobile F1 et ***Game Show*** interactif (quizz et défis sur écran géant).
- **Espace intergénérationnel & familles :** bornes d'arcade d'époque et circuit *Mario Kart Live* en réel.
- **Réalité virtuelle, e-Échecs & prévention :** stand d'échecs en ligne en partenariat avec l'USMV échec, espace réalité virtuelle, bomber man, jeu autour des PEGI et stand de prévention sur l'usage maîtrisé des écrans.

Des lots pour les compétiteurs et des partenaires engagés

Grâce au concours des partenaires locaux et institutionnels, les vainqueurs des différents tournois se verront remettre de nombreux lots : consoles de jeux vidéo, cartes cadeaux, équipements gaming (casques, sièges ergonomiques), jeux vidéo et figurines de collection.

Un engagement fort pour le « jeu sans écran » et la prévention

Si la Ville accompagne le développement du numérique, elle promeut activement un équilibre de vie sain en favorisant les alternatives déconnectées. À travers une offre d'activités physiques et sportives régulières, le travail au quotidien de la **Ludothèque municipale** et l'organisation de la grande **Fête du Jeu** prévue samedi 28 novembre, Villeparisis réaffirme l'importance du jeu sous toutes ses formes traditionnelles.

Dans cette démarche d'accompagnement de la parentalité, la Ville soutient des associations locales engagées comme **« Cap'ou pas cap »**. Cette structure mène des actions clés de sensibilisation auprès des familles contre les dangers de la surexposition aux écrans, en proposant des alternatives épanouissantes via des activités ludiques, sportives et culturelles partagées.

À propos de la politique de participation citoyenne à Villeparisis

Commune de Seine-et-Marne, Villeparisis mène une politique volontariste en matière d'accompagnement des jeunes, d'éducation numérique, d'accès à la pratique sportive et d'insertion professionnelle. En accompagnant le développement des compétences numériques et créatives, la favorise l'égal accès aux nouvelles technologies et de le lien intergénérationnel.

Focus association : Cap ou pas cap ? « Sans Écrans », la prévention par le jeu et l'action

Fondée par des parents d'élèves villeparisiens engagés, l'association **Cap ou pas cap ? « Sans Écrans »** œuvre tout au long de l'année sur le territoire pour sensibiliser les familles aux risques liés à la surexposition précoce et excessive des enfants et adolescents aux écrans.

Son action s'articule autour d'une démarche bienveillante et constructive : l'objectif n'est pas de bannir totalement le numérique, mais de proposer un cadre réfléchi pour préserver la santé des jeunes, favoriser l'épanouissement familial et encourager des pratiques de loisirs alternatives.
Informations pratiques & Contact :

- **Présidence :** Nathalie Dachicourt
- **Courriel :** asso.capoupascap2022@gmail.com
- **Fiche officielle :** Association Cap ou pas cap ? Sans écrans - Villeparisis