Règlement général des tournois

Les tournois sont organisés le **samedi 21 novembre 2026**, au Centre Culturel Municipal Jacques Prévert de Villeparisis.

La participation implique l'acceptation du présent règlement et des décisions prises par les organisateurs.

Inscriptions

Les inscriptions sont gratuites et réalisées sur place, dans la limite des places disponibles.

Chaque participant doit fournir des informations exactes lors de son inscription.
Un bracelet pourra lui être remis.

Pour les tournois par équipes, l'inscription n'est validée que lorsque tous les membres de l'équipe sont présents.

Les participants mineurs restent sous la responsabilité de leur représentant légal pendant toute la durée de l'événement.

Présence et ponctualité

Les participants doivent rester disponibles et surveiller les annonces de l'organisation.

Lorsqu'un joueur ou une équipe est appelé, il doit se présenter immédiatement à l'espace de compétition. Après plusieurs appels sans réponse, l'organisateur pourra déclarer le participant forfait afin de ne pas retarder le tournoi.

Comportement

Les participants doivent respecter les autres joueurs, le public, les animateurs et le matériel mis à disposition.

Sont notamment interdits :

- les insultes, menaces ou comportements agressifs ;
- la triche ou l'exploitation volontaire d'un dysfonctionnement ;
- la dégradation du matériel ;
- toute intervention extérieure pendant une partie.

L'organisation peut avertir, sanctionner ou exclure un participant en cas de comportement inapproprié.

Matériel et incidents techniques

Les compétitions se jouent exclusivement sur le matériel et les versions des jeux mis à disposition par l'organisation.

Les réglages autorisés doivent être effectués avant le début de la partie et validés par un arbitre.

En cas de panne ou de problème technique indépendant du joueur, l'arbitre décide de reprendre, recommencer ou poursuivre la partie. Sa décision est définitive.

Arbitrage et droit à l'image

Toute contestation doit être adressée calmement à un organisateur, immédiatement après la partie concernée.

Les décisions des arbitres et du responsable de tournoi sont définitives.

Des photos et vidéos peuvent être réalisées pendant l'événement. Les participants ou représentants légaux qui ne souhaitent pas apparaître doivent le signaler à l'accueil.

---

1. Règlement du tournoi Valorant 2 contre 2

Conditions de participation

Le tournoi est ouvert à **32 équipes maximum**, composées de deux joueurs.

Chaque joueur doit posséder un compte Valorant personnel en état de fonctionnement. Les participants doivent respecter les conditions d'âge et d'utilisation prévues par l'éditeur du jeu.

Une fois le tournoi commencé, la composition de l'équipe ne peut plus être modifiée, sauf autorisation exceptionnelle de l'organisation.

Horaires prévisionnels

- **11 h à 14 h :** phases qualificatives ;
- **14 h 30 à 17 h 15 :** phases finales ;
- **17 h 30 :** finale.

Les joueurs doivent se présenter suffisamment tôt pour effectuer les vérifications de compte et de matériel.

Matériel

Les matchs se jouent sur les ordinateurs, écrans, claviers, souris et casques fournis par l'organisation.

Les périphériques personnels ne sont autorisés qu'avec l'accord préalable d'un organisateur. Leur installation ne doit pas retarder la compétition.

Format des matchs

Les rencontres se jouent en **deux contre deux**.

Le format exact des qualifications, les cartes utilisées, le nombre de manches et les conditions de victoire sont annoncés par les arbitres avant le début du tournoi, en fonction du nombre réel d'équipes inscrites.

Les équipes peuvent être réparties en groupes avant une phase finale à élimination directe.

La carte sera définie par l'organisateur.

Règles de jeu

Seuls les joueurs inscrits peuvent participer au match.

Toute communication avec une personne extérieure pendant une partie est interdite.

L'utilisation de logiciels, scripts, macros, modifications ou procédés procurant un avantage injuste entraîne la disqualification immédiate de l'équipe.

En cas de déconnexion :

- le joueur doit prévenir immédiatement l'arbitre ;
- la partie peut être mise en pause lorsque cela est techniquement possible ;
- l'arbitre décide de la reprise ou du redémarrage de la rencontre.

Une équipe qui abandonne volontairement une rencontre est déclarée perdante.

---

2. Règlement du tournoi Brawl Stars 3 contre 3

Conditions de participation

Le tournoi est ouvert à **64 équipes maximum**, soit jusqu'à **192 participants**.

Chaque équipe est composée de trois joueurs. Tous les joueurs doivent disposer :

- de leur propre téléphone ou tablette compatible ;
- d'une batterie suffisamment chargée ;
- du jeu Brawl Stars installé et à jour ;
- d'un compte personnel fonctionnel ;
- d'une connexion possible au réseau prévu par l'organisation.

Aucun prêt de matériel ne sera proposé.

Horaires prévisionnels

- **10 h à 11 h :** accueil, découverte et inscriptions ;
- **11 h :** début de la compétition ;
- **16 h 30 :** finale sur scène.

Les phases qualificatives se déroulent en rotation continue pendant la journée.

Format du tournoi

Les matchs se jouent en **trois contre trois**.

Matchs à élimination directe en BO3, le mode de jeu sélectionné est "Razzia de Gemmes".

Les personnages, pouvoirs et équipements disponibles dans la version officielle du jeu sont autorisés, sauf restriction annoncée avant le début d'un match.

Déroulement des rencontres

Les équipes doivent rejoindre rapidement la partie créée ou indiquée par l'arbitre.

Une équipe incomplète au moment de son appel peut être déclarée forfait.

Les joueurs doivent conserver le même compte pendant toute la durée du tournoi.

Toute intervention d'une personne extérieure, tout partage de compte ou toute forme de triche entraîne une sanction pouvant aller jusqu'à la disqualification.

Connexion et incidents

Chaque joueur est responsable du bon fonctionnement et de la charge de son appareil.

En cas de problème général de réseau ou de serveur, l'arbitre peut interrompre et recommencer la partie.

En cas de panne provenant uniquement de l'appareil d'un joueur, l'arbitre apprécie la situation. La partie n'est pas automatiquement recommencée.

---

3. Règlement des tournoi Mario Kart World

Format des tournois

Les participants sont répartis en groupes de quatre joueurs maximum.

Chaque groupe dispute **trois courses** selon les paramètres suivants :

- cylindrée : **100 cc** ;
- circuits : **sélection aléatoire** ;
- trois courses par groupe ;
- attribution de points selon le classement obtenu à chaque course.

À l'issue des trois courses, les points sont additionnés. Les **deux joueurs ayant obtenu le plus grand nombre de points dans chaque groupe** sont qualifiés pour le tour suivant.

En cas d'égalité pour une place qualificative, une course supplémentaire de départage est organisée entre les joueurs concernés, sur un circuit choisi aléatoirement.

Le même format est appliqué à chaque tour jusqu'à la finale. La finale réunit les quatre derniers joueurs qualifiés et se dispute également sur trois courses en 100 cc, avec des circuits aléatoires.

Règles de course

Les personnages et véhicules disponibles sur les consoles de l'organisation peuvent être librement sélectionnés.

Les réglages de jeu sont identiques pour tous les participants. Les objets et les interactions normales prévues par le jeu sont autorisés.

Il est interdit de gêner physiquement un autre joueur, de débrancher une manette ou de manipuler la console pendant une course.

Une course ne peut être recommencée qu'en cas de problème technique constaté par un arbitre. La décision de l'arbitre est définitive.

Formule de clôture recommandée

L’organisation se réserve le droit d’adapter le format des compétitions en fonction du nombre de participants, des contraintes horaires ou d’un incident technique. Toute modification sera annoncée aux participants avant son application. La participation à un tournoi vaut acceptation complète du présent règlement.