ORGANISATION D'UN EVENEMENT ESPORT – RÈGLEMENT DES TOURNOIS ET DE GAME ARENA

ARTICLE 1 – LES TOURNOIS

Cinq tournois se tiendront le samedi 21 novembre 2026 de 10 h à 20 h au Centre Culturel Jacques Prévert à VILLEPARISIS :

- Le tournoi Valorant aura lieu à 11h pour tout joueur âgé de 16 ans et plus : 64 places
- Le tournoi Brawl Stars aura lieu à 11h pour tout joueur âgé de 7 ans et plus : places
- Le tournoi Mario Kart World aura lieu à 13 h pour tout joueur âgé de 7 ans et moins de 15 ans : 48 places
- Le tournoi Mario Kart World aura lieu à 14 h pour tout joueur âgé de plus de 15 ans : 48 places

Les phases finales seront retransmises sur un écran géant à l'intérieur du centre culturel

ARTICLE 2 – MODALITÉS D'INSCRIPTIONS

Les participants devront être âgés de 7 ans au minimum à la date du tournoi. Le tournoi est ouvert à tous, Villeparisiens ou extérieurs. L'inscription se fera sur place. Le nombre maximum d'inscrits par tournoi est de :

- 64 places pour le tournoi Valorant à 11h à partir de 16 ans et plus
- 64 places pour le tournoi Brawl Stars qui aura lieu à 11h pour tout joueur âgé de 7 ans et plus
- 48 places pour le tournoi Mario Kart World à 13h pour tout joueur âgé de 7 ans à 15 ans maximum
- 48 places pour le tournoi Mario Kart World à 14h pour tout joueur âgé de plus de 15 ans

Il ne sera possible de s'inscrire que sur place le jour de l'évènement entre 10h et 12h et sur un seul tournoi. En cas de places restantes ou en cas de désistement d'un joueur, il sera possible de s'inscrire juste avant le début de chacun des tournois.

L'inscription au tournoi est interdite aux joueurs d'eSport semi-professionnels et professionnels ainsi qu'aux organisateurs de l'évènement.

ARTICLE 3 – RÈGLES GÉNÉRALES

Chaque joueur doit venir valider son inscription en se signalant auprès du stand d'accueil au plus tard 30 min avant le début prévu de la 1ère partie de chaque tournoi.
Chaque absence signifiera une place disponible pour un joueur souhaitant s'inscrire sur place.

Au-delà, les règles suivantes s'appliquent :

- Si les 2 joueurs sont absents, ils seront disqualifiés après 3 appels au micro.

- Si un joueur est absent, il est automatiquement disqualifié après 3 appels au micro.

Un joueur souhaitant abandonner la compétition est prié de se présenter à la table d'accueil. Le remplacement d'un joueur en cours de tournoi est interdit. Chaque participant s'engage à respecter les conditions générales d'utilisation des jeux VALORANT, BRAWL STARS, MARIO KART WORLD. Les participants aux tournois eSport s'engagent à respecter les règles sanitaires en vigueur.

ARTICLE 4 – CONDITIONS DE JEU

VALORANT

-Jour & horaires : Samedi 21 novembre à 11h. Support : PC gaming (LAN, 8 postes). Clavier/souris fournis ; chacun peut régler ses touches/paramètres avant sa manche. Format : Élimination directe en PvP FFA (arène) avec kit identique au départ. 64 joueurs → 8 groupes de 8, 2 qualifiés par groupe.

-Déroulé : 8 joueurs par manche, arène fermée, bordure rétrécissante, régénération naturelle désactivée.

-Fair-play & retards : triche/insultes interdites ; au-delà de 5 min de retard à l'appel, le match peut être forfait.

BRAWL STARS

- Jour et horaires du tournoi : Samedi 21 novembre à 11h. Support : Playstation 5 / Format du tournoi : Elimination directe / Mode : Tirage au sort pour la construction de l'arbre de 128 joueurs / Durée : 2 mi-temps de 4 min / Difficulté : Pro / Equipes autorisées : clubs uniquement, hors XI de Légende, XI mondial et équipes extra-sportives

- Manettes : les joueurs peuvent apporter leur manette de jeu, sinon des manettes seront fournies par l'organisateur.

- Déroulé : chaque partie définit un gagnant, qui sera qualifié pour le tour suivant, et un perdant, qui sera éliminé. En cas d'égalité au terme du temps règlementaire, les prolongations auront lieu puis les tirs au but si nécessaire pour départager les concurrents.

-Fair-play & retards : triche/insultes interdites ; au-delà de 5 min de retard à l'appel, le match peut être forfait.

MARIO KART WORLD – de 15 ans

-Jour et horaires du tournoi : Samedi 21 novembre à 13h. Support : Nintendo Switch 2 / Format du tournoi : Elimination directe / Mode : Courses par 4 joueurs VS (1 vs 1 vs 1 vs 1) ; tirage au sort pour la construction de l'arbre de 48 joueurs. Vitesse : 150 cc / Nombre de courses : 4 Circuits : choisis

aléatoirement par le jeu, DLC compris. Personnages : tous les personnages sont autorisés. Véhicules : tous les véhicules sont autorisés. Antenne : les antennes sont interdites.

-Manettes : les joueurs peuvent apporter leur manette de jeu, sinon des manettes seront fournies par l'organisateur.

- Déroulé : 4 joueurs par session s'affrontent sur 4 courses. A l'issue des 4 courses, le joueur ayant cumulé le plus de points sera qualifié pour la suite du tournoi, les 3 autres joueurs seront éliminés. En cas d'égalité à la tête du classement à l'issue des 4 courses, une confrontation entre les ex-aequo sera organisée sur une course aléatoire en 1 vs 1. Le gagnant de cette course sera qualifié pour la suite du tournoi.

-Fair-play & retards : triche/insultes interdites ; au-delà de 5 min de retard à l'appel, le match peut être forfait.

MARIO KART WORLD + de 15 ans

-Jour et horaires du tournoi : Samedi 21 novembre à 14h. Support : Nintendo Switch 2 / Format du tournoi : Elimination directe / Mode : Courses par 4 joueurs VS (1 vs 1 vs 1 vs 1) ; tirage au sort pour la construction de l'arbre de 48 joueurs. Vitesse : 150 cc / Nombre de courses : 3 Circuits : choisis aléatoirement par le jeu, DLC compris. Personnages : tous les personnages sont autorisés. Véhicules : tous les véhicules sont autorisés. Antenne : les antennes sont interdites.

-Manettes : les joueurs peuvent apporter leur manette de jeu, sinon des manettes seront fournies par l'organisateur.

- Déroulé : 4 joueurs par session s'affrontent sur 4 courses. A l'issue des 4 courses, le joueur ayant cumulé le plus de points sera qualifié pour la suite du tournoi, les 3 autres joueurs seront éliminés. En cas d'égalité à la tête du classement à l'issue des 4 courses, une confrontation entre les ex-aequo sera organisée sur une course aléatoire en 1 vs 1. Le gagnant de cette course sera qualifié pour la suite du tournoi.

-Fair-play & retards : triche/insultes interdites ; au-delà de 5 min de retard à l'appel, le match peut être forfait.

ARTICLE 5- PARTICIPATION DES MINEURS

Les enfants de moins de 16 ans devront être accompagnés d'une personne majeure lors de Game Arena et ne pourront être laissés seuls sur le site à la charge des organisateurs de l'évènement.