



ORGANISATION D'UN TOURNOI D'ESPORT – RÈGLEMENT DU TOURNOI

ARTICLE 1 – LE TOURNOI

Le tournoi se tiendra le samedi 2 décembre 2023 de 10 h à 20 h au gymnase des petits marais à VILLEPARISIS.

Le tournoi Rocket League aura lieu à 13h30 pour les joueurs à partir de 7 ans : 48 places réparties en 24 équipes 2V2

Le tournoi FC 24 aura lieu à 15h :

- 1 tournoi pour tout joueur âgé de 7 ans et plus de 64 places (dont 16 places pour les 7-13 ans)

Le tournoi Mario Kart 8 Deluxe aura lieu à 17h :

- 1 tournoi pour tout joueur âgé de 7 ans et plus de 48 places

Les phases finales seront retransmises sur un écran géant à l'intérieur du gymnase.

ARTICLE 2 – MODALITÉS D'INSCRIPTIONS

Les participants devront être âgés de 7 ans au minimum à la date du tournoi. Le tournoi est ouvert à tous, Villeparisiens ou extérieurs. L'inscription se fera sur place. Les mineurs devront avoir une autorisation parentale le jour de l'évènement afin de valider leur inscription. Le nombre maximum d'inscrits par tournoi est de :

48 places réparties en 24 équipes 2V2 pour le tournoi Rocket League à 13h30 pour les joueurs à partir de 7 ans

64 places pour le tournoi FC 24 qui aura lieu à 15h :

- 1 tournoi pour tout joueur âgé de 7 ans et plus de 64 places (dont 16 places pour les 7-13 ans)

48 places pour le tournoi Mario Kart 8 Deluxe à 17h :

- 1 tournoi pour tout joueur âgé de 7 ans et plus de 48 places

Il ne sera possible de s'inscrire que sur place le jour de l'évènement entre 10h et 12h. En cas de places restantes ou en cas de désistement d'un joueur, il sera possible de s'inscrire juste avant le début de chacun des tournois.

L'inscription au tournoi est interdite aux joueurs d'eSport semi-professionnels et professionnels ainsi qu'aux organisateurs de l'évènement.

ARTICLE 3 – RÈGLES GÉNÉRALES

Chaque joueur doit venir valider son inscription en se signalant auprès du stand d'accueil au plus tard 30 min avant le début prévu de la 1ère partie de chaque tournoi.

Chaque absence signifiera une place disponible pour un joueur souhaitant s'inscrire sur place.

Au-delà, les règles suivantes s'appliquent :

- Si les 2 joueurs sont absents, ils seront disqualifiés après 3 appels au micro.
- Si un joueur est absent, il est automatiquement disqualifié après 3 appels au micro.

Un joueur souhaitant abandonner la compétition est prié de se présenter à la table d'accueil. Le remplacement d'un joueur en cours de tournoi est interdit. Chaque participant s'engage à respecter les conditions générales d'utilisation des jeux ROCKET LEAGUE, EA SPORTS FC24, MARIO KART 8 DELUXE. Les participants au tournoi eSport s'engagent à respecter les règles sanitaires en vigueur.

ARTICLE 4 – CONDITIONS DE JEU

ROCKET LEAGUE

- Jour et horaires du tournoi : Samedi 2 décembre à 13h30. Support : Playstation 4 / Format du tournoi : Elimination directe / Mode : 2V2 Footcar ; tirage au sort pour la construction de l'arbre de 24 équipes / Durée : 5 min / Arène : Footcar

- Manettes : les joueurs peuvent apporter leur manette de jeu, sinon des manettes seront fournies par l'organisateur.

- Déroulé : chaque partie définit un gagnant, qui sera qualifié pour le tour suivant, et un perdant, qui sera éliminé.

FC24

- Jour et horaires du tournoi : Samedi 2 décembre à 15h. Support : Playstation 4 / Format du tournoi : Elimination directe / Mode : Tirage au sort pour la construction de l'arbre de 64 joueurs / Durée : 2 mi-temps de 4 min / Difficulté : Pro / Equipes autorisées : clubs uniquement, hors XI de Légende, XI mondial et équipes extra-sportives

- Manettes : les joueurs peuvent apporter leur manette de jeu, sinon des manettes seront fournies par l'organisateur.

- Déroulé : chaque partie définit un gagnant, qui sera qualifié pour le tour suivant, et un perdant, qui sera éliminé. En cas d'égalité au terme du temps règlementaire, les prolongations auront lieu puis les tirs au but si nécessaire pour départager les concurrents.

MARIO KART 8 DELUXE

-Jour et horaires du tournoi : Samedi 2 décembre à 17h. Support : Nintendo Switch / Format du tournoi : Elimination directe / Mode : Courses par 4 joueurs VS (1 vs 1 vs 1 vs 1) ; tirage au sort pour la construction de l'arbre de 48 joueurs. Vitesse : 150 cc / Nombre de courses : 4 Circuits : choisis aléatoirement par le jeu, DLC compris. Personnages : tous les personnages sont autorisés. Véhicules : tous les véhicules sont autorisés. Antenne : les antennes sont interdites.

-Manettes : les joueurs peuvent apporter leur manette de jeu, sinon des manettes seront fournies par l'organisateur.

- Déroulé : 4 joueurs par session s'affrontent sur 4 courses. A l'issue des 4 courses, le joueur ayant cumulé le plus de points sera qualifié pour la suite du tournoi, les 3 autres joueurs seront éliminés. En cas d'égalité à la tête du classement à l'issue des 4 courses, une confrontation entre les ex-aequo sera organisée sur une course aléatoire en 1 vs 1. Le gagnant de cette course sera qualifié pour la suite du tournoi.

ARTICLE 5 - LOTS

Liste de lots à gagner sur les tournois :

GAME ARENA	Rocket League par personne	FC 24	Mario Kart
1^{ère} place	1 fauteuil de gaming, 1 entrée Virtual Center, 1 carte cadeau CULTURA de 50 €	1 PS5, 1 entrée Virtual Center	1 PS5, 1 entrée Virtual Center
2^{ème} place	1 carte cadeau CULTURA de 30 €, 1 casque, 1 jeu vidéo au choix	1 carte cadeau CULTURA de 50 €, 1 casque, 1 jeu vidéo au choix	1 carte cadeau CULTURA de 50 €, 1 casque, 1 jeu vidéo au choix
3^{ème} place	1 carte cadeau CULTURA de 15 €, 1 figurine POP	1 carte cadeau CULTURA de 30 €, 1 figurine POP	1 carte cadeau CULTURA de 30 €, 1 figurine POP

Des mini-tournois seront organisés dans la journée avec à gagner pour les vainqueurs des cartes cadeau CULTURA d'une valeur de 15 € et 10 €